

Challenge inter-établissement

Jeudi 2 juin 2022 de 10h à 17h

Organisé par l'association Le Pied à l'Etrier

Rue de la mairie, chemin rural, 95380 Fosses

Epreuves d'Equifun adaptées
aux cavaliers en situation de
handicap



Buvette sur place
Possibilité d'amener son pique nique

[Renseignements et inscriptions : lepiedaletrier.association@gmail.com](mailto:lepiedaletrier.association@gmail.com)

06 47 60 78 38

Règlement concours inter établissement 2 juin 2022

Lieu : association pied à l'étrier, chemin rural, rue de la mairie, 95470 Fosses

Public : cavaliers et cavalières pratiquant dans une structure équestre spécialisée dans la pratique de l'équitation adaptée au handicap moteur, mental et psychique.

Tarif :

- Pour les adhérents au pied à l'étrier : 10€ d'engagement
- Pour les non adhérents au pied à l'étrier :
 - 10€ d'engagement par cavalier
 - 10€ de location d'équidé par cavalier

Horaires : 10h-17h

Discipline proposée :

- Equifun : Parcours niveau 1 : 8 dispositifs à enchaîner dans l'ordre en autonomie. Au pas, au trot, au galop autorisés.
- Parcours niveau 2 : 7 obstacles à enchaîner dans l'ordre, au pas, toutes aides nécessaires autorisées.

Dans ces épreuves, deux catégories sont différenciées, notamment handicap moteur, et handicap mental et psychique.

Le classement prendra en compte, le niveau d'autonomie, le temps, les pénalités et l'âge des participants.

Règlements :

- Equifun : règlement identique à celui de la FFE
- CF parcours en annexe

Les inscriptions sont à valider avec les établissements recevant du public, les centres équestres accueillant les cavaliers, et l'Association Le Pied à l'Etrier.

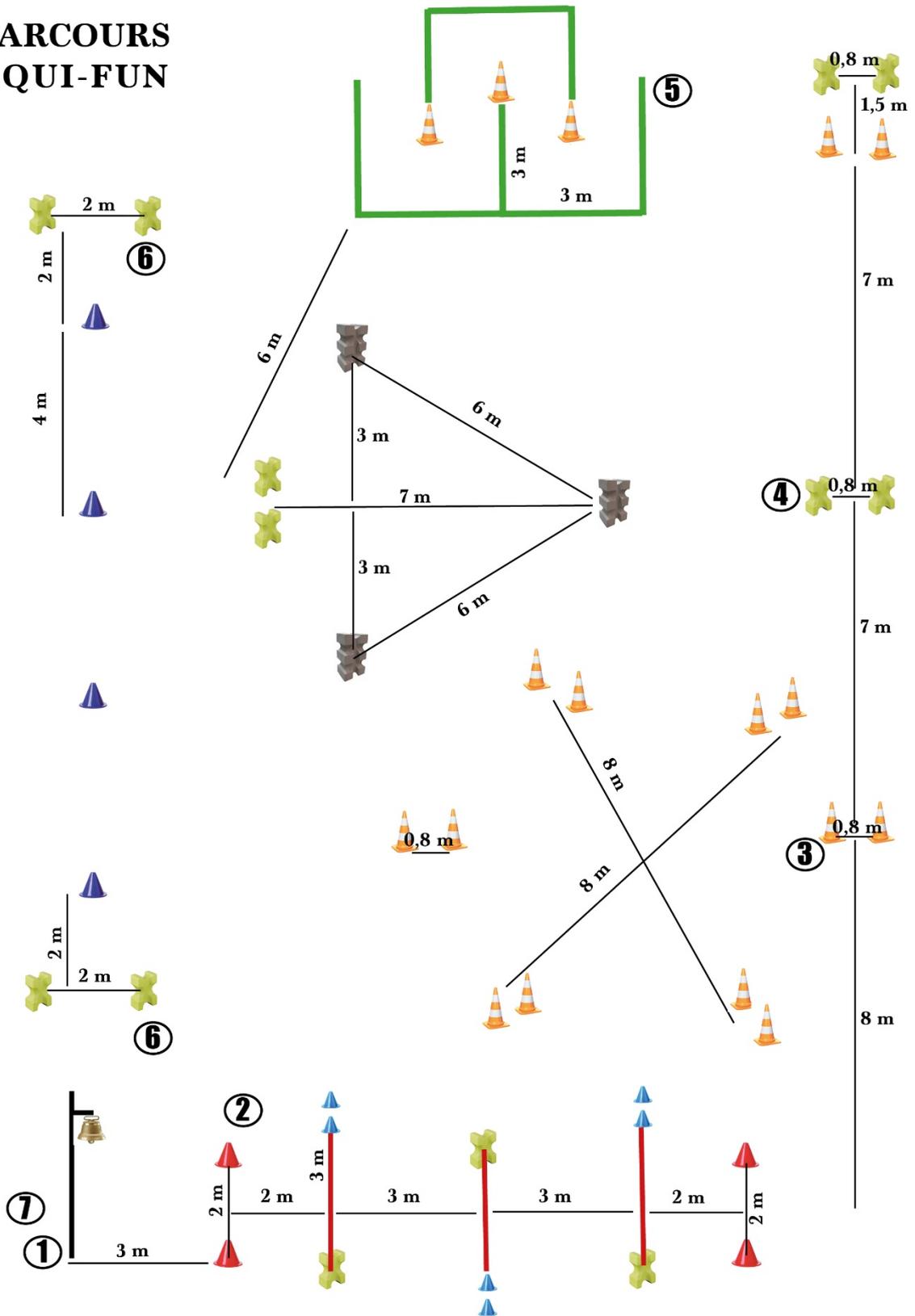
Inscriptions avant le 23 mai 2022. Fiche d'inscription (voir annexe) à retourner par mail à lepiedaletrier.association@gmail.com.

Possibilité de pique-niquer sur place.

Buvettes sur place pour boissons chaudes et froides.

Parcours Equifun

PARCOURS EQUI-FUN



1. La cloche : En faisant sonner la cloche, le cavalier déclenche le chronomètre et peut débiter son parcours. Possibilité de sonner la cloche à l'arrêt ou aux allures supérieures en fonction de ses capacités.
2. La ligne : Franchissement du dispositif en effectuant 3 sauts au-dessus des barres ou en passant dans les portes à chaque extrémité des barres.
3. Le cercle : Effectuer une volte du diamètre imposé (8m) en passant dans les 6 portes, sans faire tomber de balles.
4. Le swing : Franchissement des 1^{ères} et 3^{èmes} portes en ligne courbe sans faire tomber de balles.
5. Le labyrinthe : Effectuer un enchaînement de courbes serrées, sans déplacer les barres, sans poser de sabots à l'extérieur, ni faire tomber de balles.
6. Parcours Niv 1 : Le trèfle à 3 feuilles : Effectuer le tracé en respectant l'enchaînement des courbes, afin de dessiner un trèfle.
7. Le slalom : Effectuer le slalom entre les piquets, sans faire tomber de piquets.
8. La cloche : En faisant sonner la cloche, le cavalier indique d'arrêter le chronomètre et termine son parcours. Possibilité de sonner la cloche à l'arrêt ou aux allures supérieures en fonction de ses capacités.